

INSTALLATIONSANLEITUNG



STUDIO
Die Systemlösung

Inhaltsverzeichnis

Systemvoraussetzungen	2
Installation <i>STUDIO K (2022)</i>	3
Lizenzierung.....	7
Einrichtungsassistent.....	10

Systemvoraussetzungen

Für die Installation von *STUDIO K (2022)* benötigen Sie folgende

Mindestsystemvoraussetzungen:

Betriebssystem:	Microsoft Windows 11 Microsoft Windows 10 (64 Bit)
Arbeitsspeicher:	mind. 8 GB RAM
Festplatte:	mind. 4 GB freier Festplattenspeicher für die Installation
Anzeige/Grafikkarte:	mind. Full-HD 1920 x 1080 OpenGL-fähige Grafikkarte
Laufwerk/Download:	DVD-Laufwerk oder Internetzugang für Download

Wenn diese Voraussetzungen nicht erfüllt sind, kann das Programm nicht installiert werden.

Hinweis zur Verwendung der Software

Die Dendrit-Software ist nur für die Benutzung durch geschulte Fachleute bestimmt; sie ersetzt nicht das Urteil des Fachmanns, sondern ist lediglich als Hilfe für die Konstruktion und Berechnung bestimmter Gewerke bestimmt. Eine unabhängige Prüfung der Rechenergebnisse der Software sowie der Beanspruchung, Sicherheit und Gebrauchseignung der mit Ihrer Hilfe errechneten Gewerke bleibt weiterhin erforderlich.

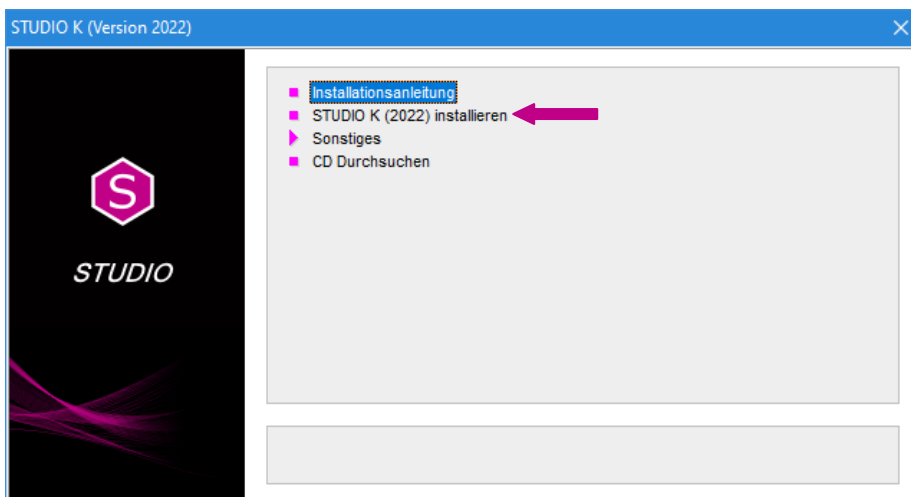
Installation *STUDIO K (2022)*

Bitte beachten Sie, dass für alle auf der Programm-DVD vorhandenen Installationen Administratorrechte benötigt werden!

Halten Sie bitte für die Freischaltung von *STUDIO K (2022)* den Lizenzschlüssel bereit. Die Lizenz für *STUDIO K (2022)* wird Ihnen vom Dendrit-Vertrieb zur Verfügung gestellt. Die Lizenzschlüssel eingabe und anschließende Aktivierung ist für die Freischaltung erforderlich, um in dem Programm arbeiten zu können.

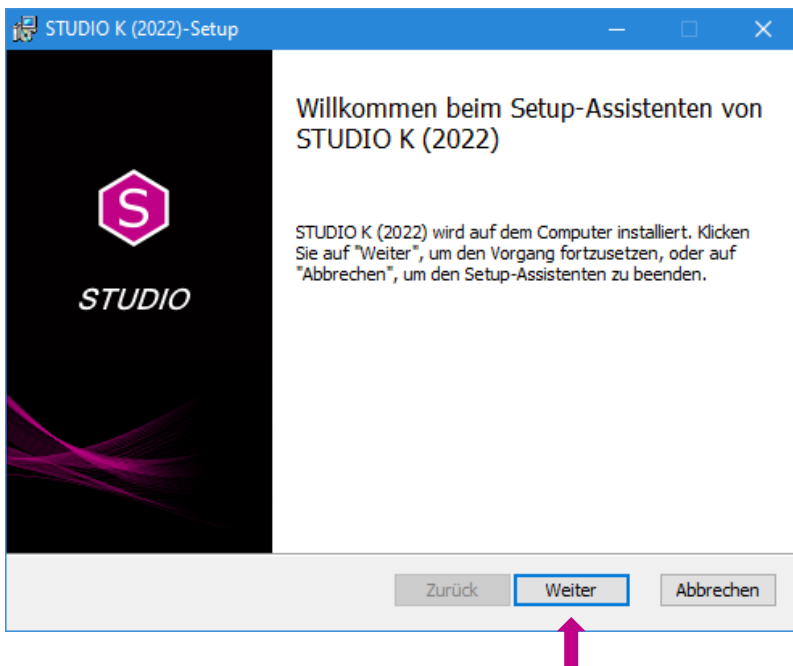
Wenn Sie die Software per Link erhalten haben, speichern Sie die ZIP-Datei auf Ihre Festplatte. Öffnen Sie den Zielordner (Downloads) und extrahieren Sie die ZIP-Datei. Führen Sie im Anschluss im extrahierten Ordner die setup.exe-Datei aus (nicht die DendritSTUDIO.msi-Datei!). So ist gewährleistet, dass alle erforderlichen Komponenten installiert werden.

Wenn Ihnen die Programm-DVD vorliegt, starten Sie im Startmenü die Installation von *STUDIO K (2022)* mit Doppelklick der linken Maustaste auf die Option ***STUDIO K (2022) installieren***.

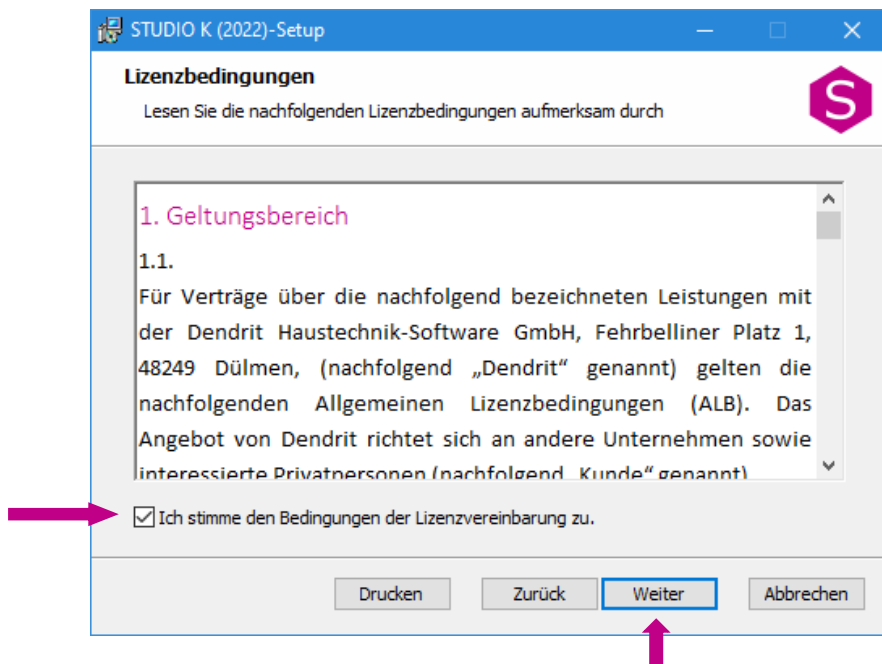


Die ***Visual C++ Redistributable Packages*** sind eine von Dendrit *STUDIO* benötigte Komponente von Microsoft. Diese werden ausschließlich dann installiert, wenn noch nicht vorhanden.

Über den Setup-Assistenten wird die Installation gestartet.

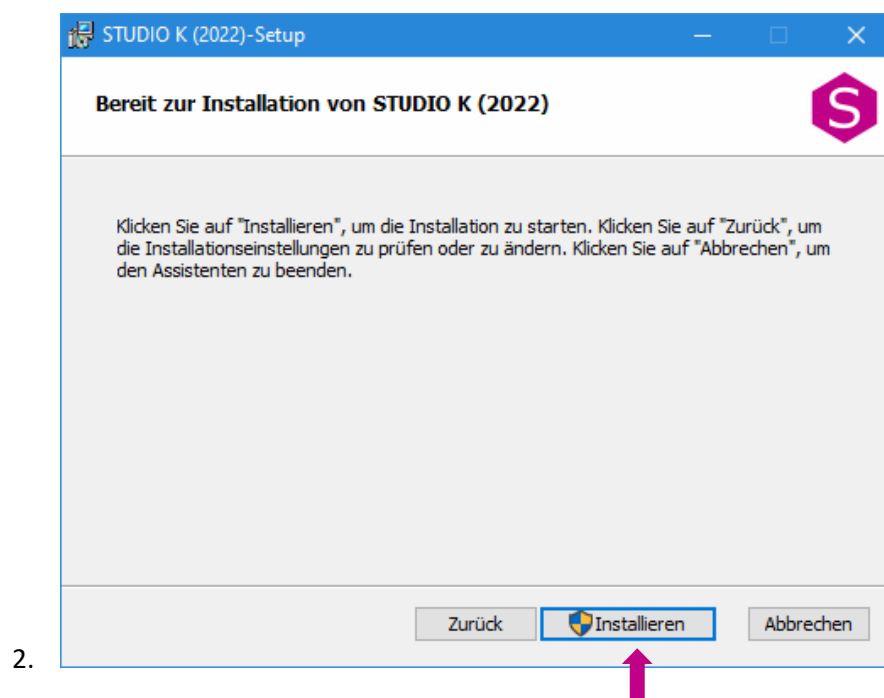
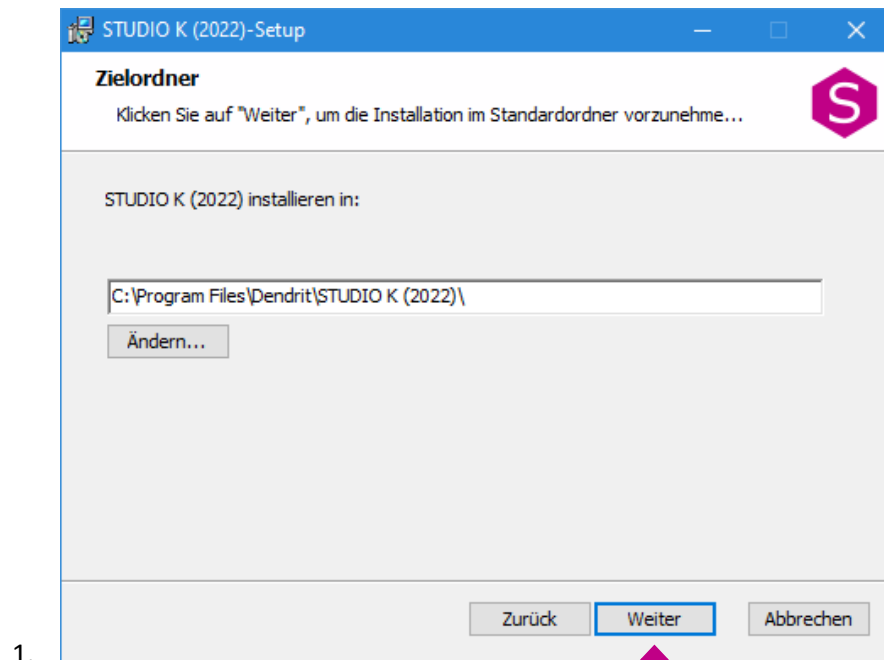


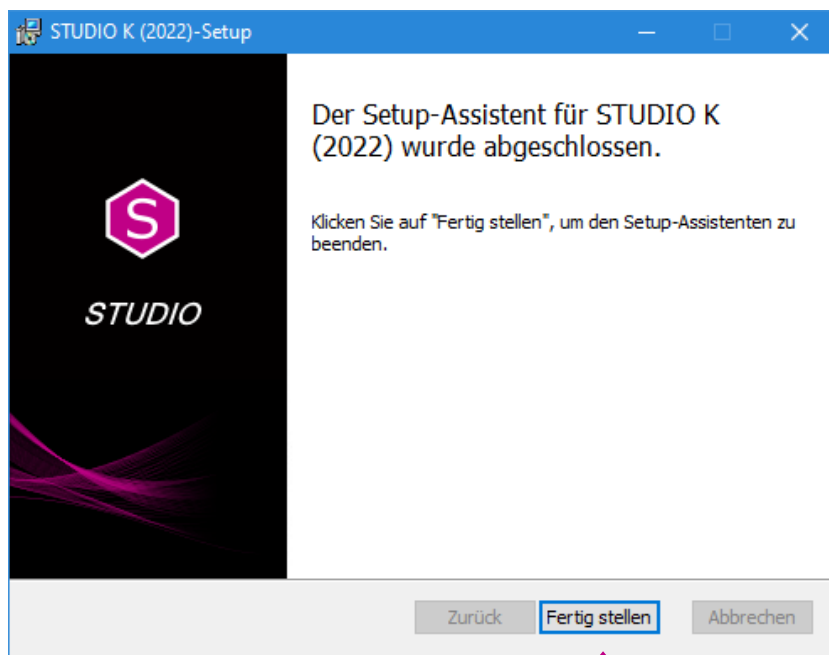
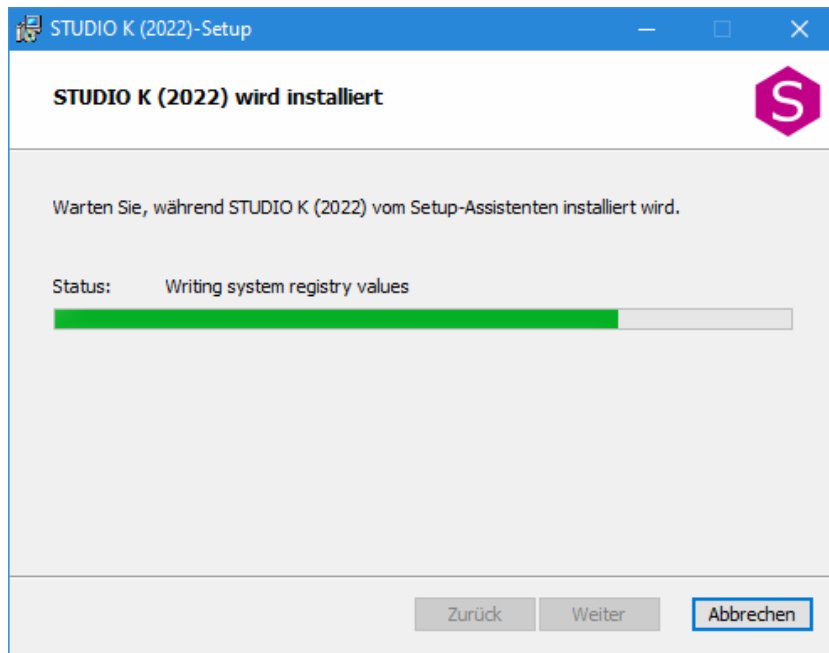
Bestätigen Sie bitte **Weiter**, um mit der Installation fortzufahren.



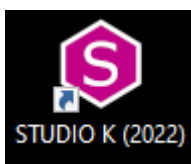
Nach Kenntnisnahme der Lizenzbedingungen markieren Sie bitte „Ich stimme den Bedingungen der Lizenzvereinbarung zu“ und bestätigen Sie **Weiter**, um mit der Installation fortzufahren. Die Lizenzbedingungen können über den Button **Drucken** ausgedruckt werden.

Anhand der nachfolgenden Fenster werden Sie automatisch durch das Installationsmenü geführt. Über die Funktion **Abbrechen** kann zu jeder Zeit der Vorgang der Installation beendet werden.





Nach der erfolgreichen Installation kann *STUDIO K (2022)* mit Doppelklick der linken Maustaste über das




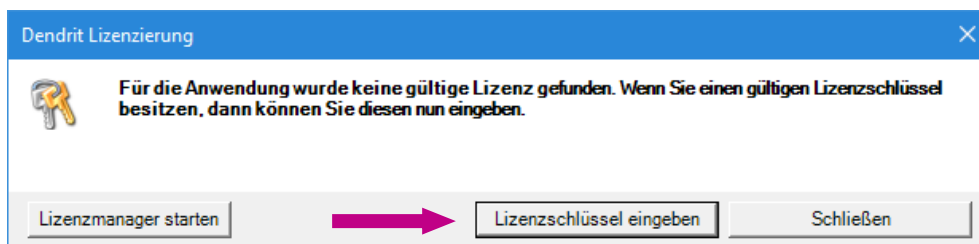
Starticon auf dem Desktop gestartet werden.

Lizenzierung

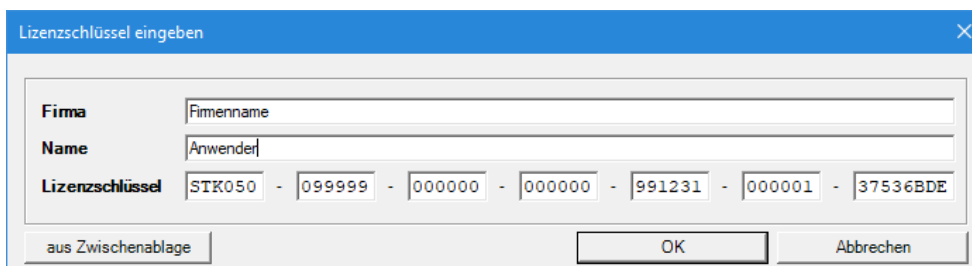
Nehmen Sie Ihr **Dendrit Lizenz-Zertifikat** zur Hand. Sollte Ihnen das Zertifikat als PDF-Datei vorliegen, können Sie den Lizenzschlüssel aus dem Dokument in die Zwischenablage kopieren. Nach Aufruf der Lizenzschlüssel eingabe ist dieser automatisch hinterlegt.



Nach einem Doppelklick mit linker Maustaste auf das Starticon  erscheint folgendes Dialogfenster.



Klicken Sie auf **Lizenzschlüssel eingeben**.

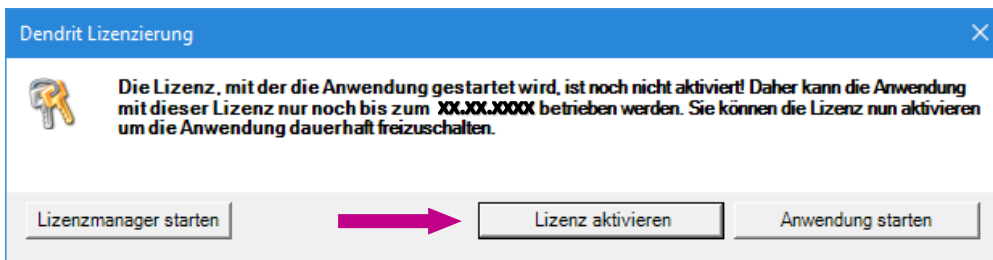


Füllen Sie die Felder **Firma** und **Name** aus und geben Sie den Lizenzschlüssel ein, falls dieser nicht automatisch aus Ihrer Zwischenablage übernommen wurde.

Klicken Sie anschließend auf **OK**.

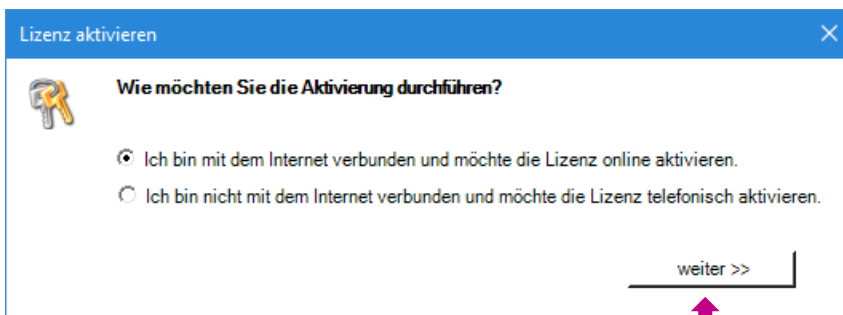
Die Lizenz ist nun im Lizenzmanager hinterlegt, der Lizenzstatus ist **deaktiviert**.

Anschließend erscheint folgendes Dialogfenster:

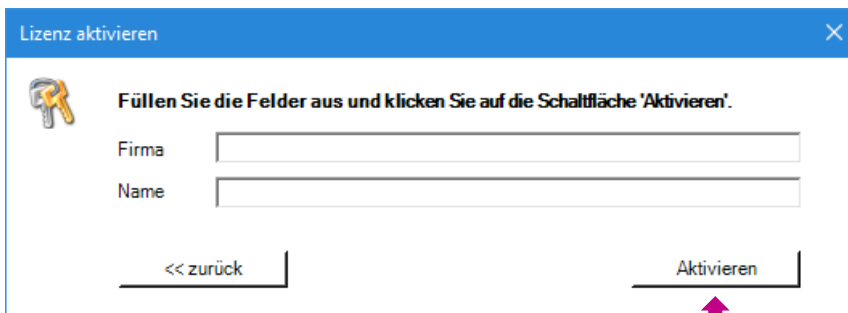


Klicken Sie auf **Lizenz aktivieren**.

Folgendes Dialogfenster erscheint:



Wenn Sie mit dem Internet verbunden sind, wählen Sie die erste Option und bestätigen den Button **weiter >>**.

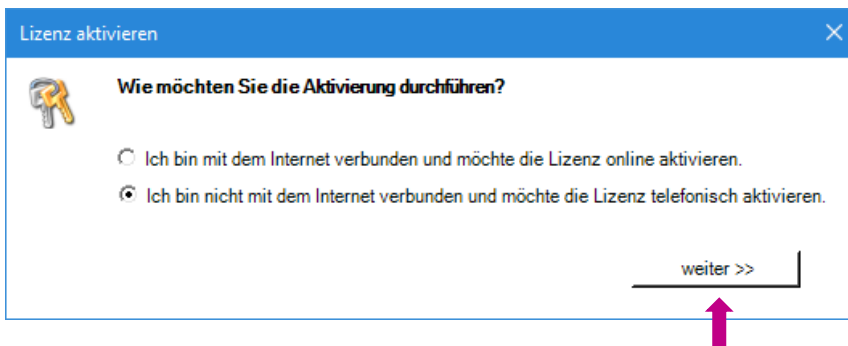


Füllen Sie die Felder **Firma** und **Name** aus und klicken Sie auf den Button **Aktivieren**.

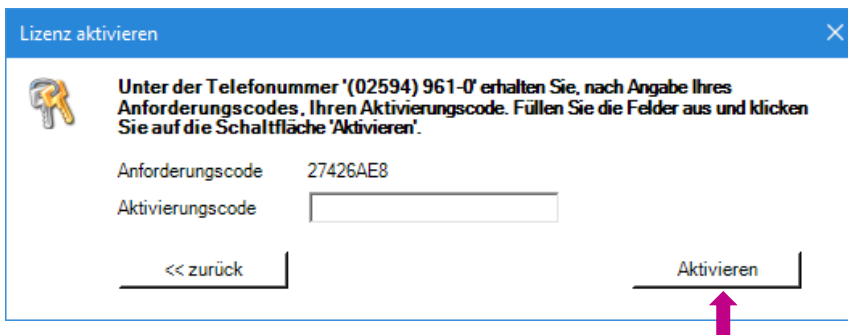
Folgende Meldung erscheint.



Wenn Sie nicht mit dem Internet verbunden sind, wählen Sie die zweite Option und klicken auf den Button **weiter >>**.



Folgendes Dialogfenster erscheint:

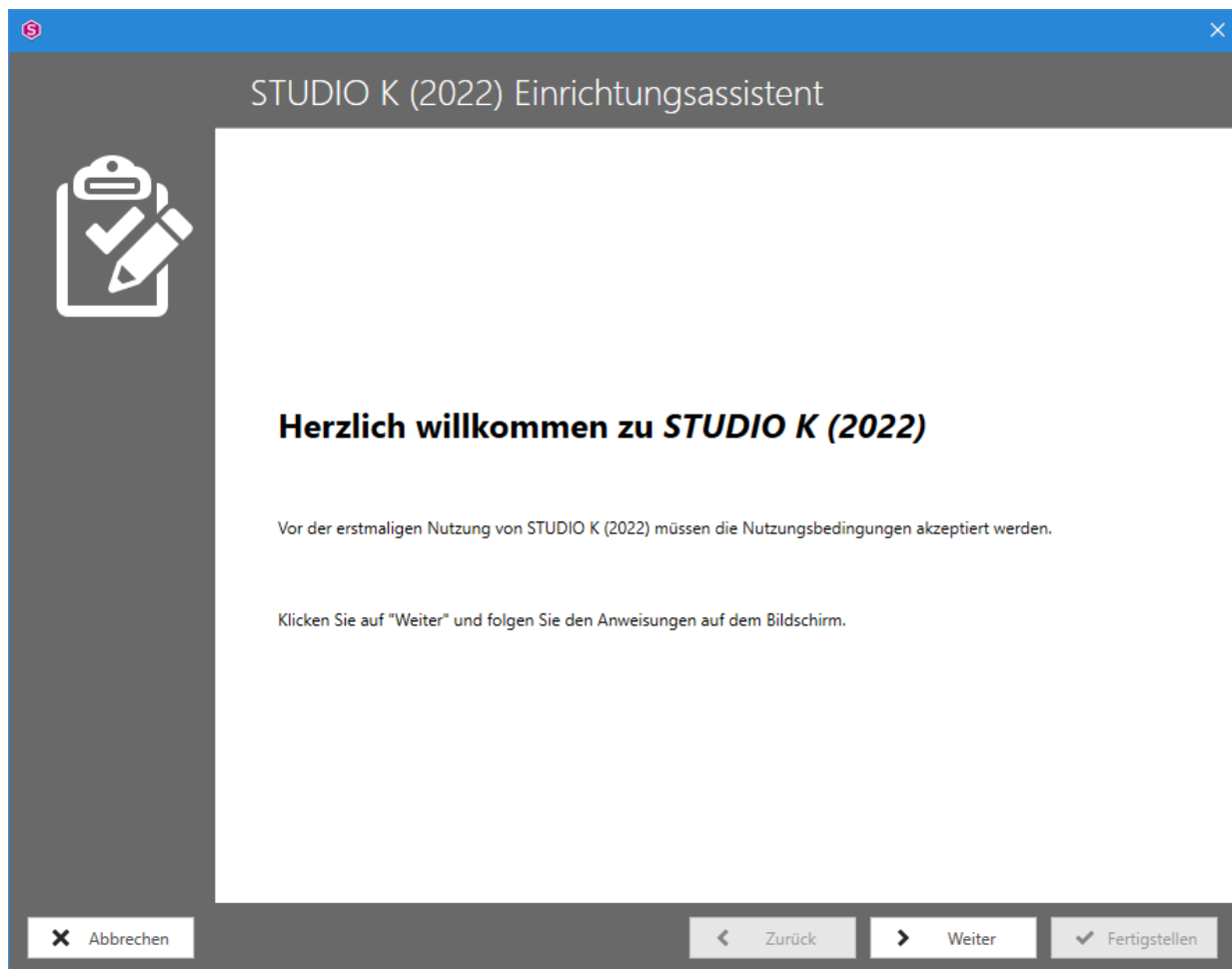


Ein Dendrit Mitarbeiter wird unter der **Rufnummer 02594 961-0** die telefonische Aktivierung gemeinsam mit Ihnen durchführen.

Hinweis – der Anforderungscode wird individuell erzeugt und ist immer nur einmal gültig.

Die Lizenz ist nun **aktiviert** und **STUDIO K startet automatisch!**

Die Lizenzierung für **STUDIO K** ist abgeschlossen!



Lesen Sie bitte die Informationen und klicken Sie auf den Button **Weiter**.

§

Allgemeine Lizenzbedingungen

im Übrigen sind Ansprüche auf Schadensersatz ausgeschlossen.

11. Streitbeilegung
Die Europäische Kommission stellt eine Plattform zur Online-Streitbeilegung (OS) bereit, die der Kunde, sofern er ein Verbraucher ist, unter <https://ec.europa.eu/consumers/odr/main/index.cfm?event=main.home.chooseLanguage> findet. Zur Teilnahme an einem Streitbeilegungsverfahren vor einer Verbraucherschlichtungsstelle ist Dendrit nicht verpflichtet und nicht bereit.

12. Gerichtsstand und anwendbares Recht

12.1.
Gerichtsstand für alle aus oder im Zusammenhang mit Verträgen zwischen Dendrit und dem Kunden, sofern es sich bei diesem um einen Kaufmann oder eine juristische Person des öffentlichen Rechts handelt, entstehenden Streitigkeiten ist der Sitz von Dendrit.

12.2.
Ausschließlich anwendbares Recht ist das Recht der Bundesrepublik Deutschland, unter Ausschluss der Bestimmungen des Internationalen Privatrechts und des UN-Kaufrechts (CISG).

Stand Mai 2020

Der Text muss vor dem Bestätigen bis zum Ende gelesen werden.

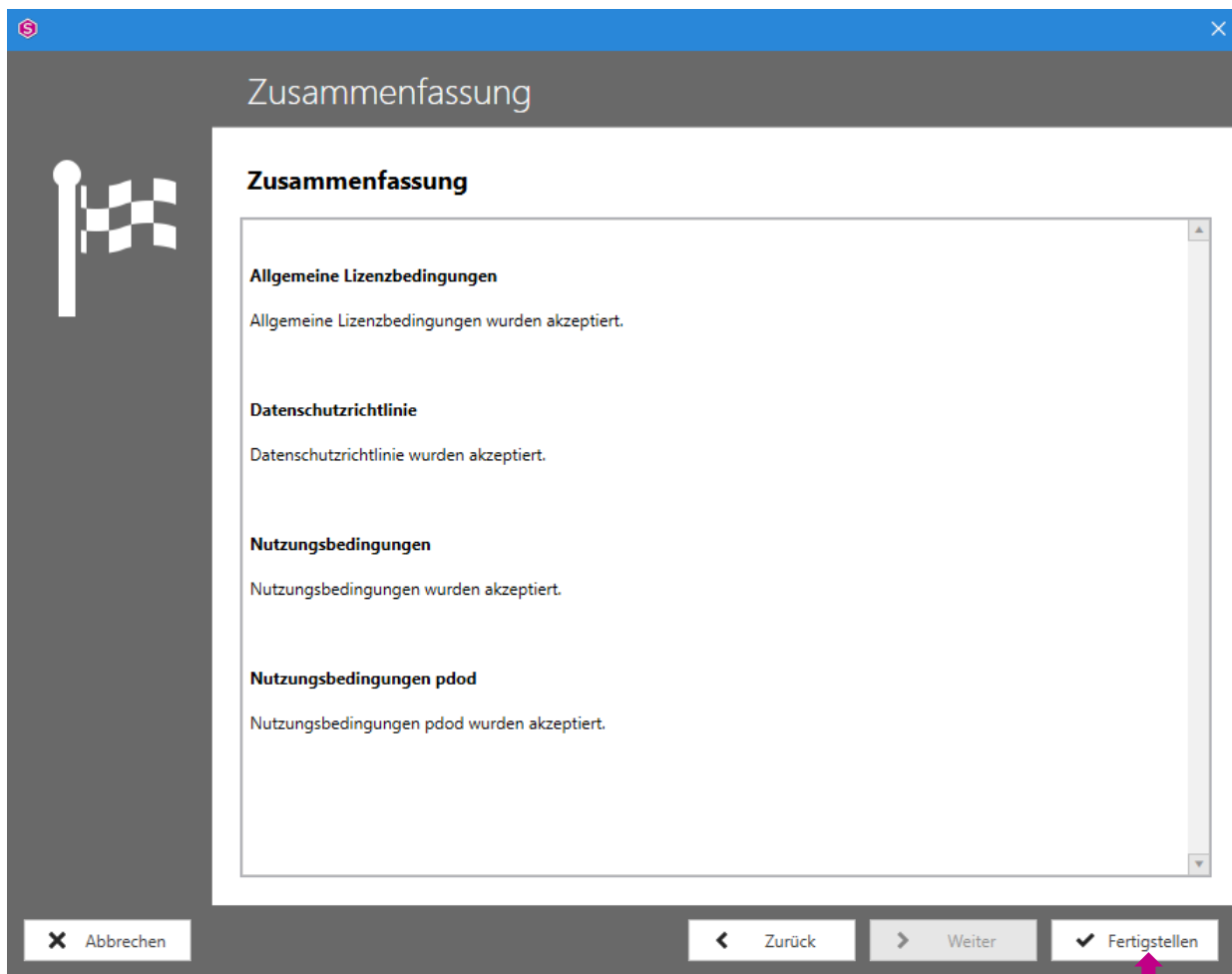
Ich bin mit den Allgemeine Lizenzbedingungen einverstanden.

Ich bin mit den Allgemeine Lizenzbedingungen nicht einverstanden.

Abbrechen Zurück Weiter Fertigstellen

Nach Kenntnisnahme der Allgemeinen Lizenzbedingungen markieren Sie „Ich bin mit den Allgemeinen Lizenzbedingungen einverstanden“ und bestätigen Sie den Button **Weiter**.

Wiederholen Sie den Vorgang für die **Datenschutzrichtlinie**, die **Nutzungsbedingungen** und die **Nutzungsbedingungen pdod**.



Nach Kenntnisnahme der Zusammenfassung klicken Sie auf den Button **Fertigstellen**.

Die Installation von *STUDIO K (2022)* ist nun abgeschlossen.